

Livros clássicos "Dom Casmurro" e "O cortiço" vão virar videogame

Português

Enviado por:

Postado em:30/08/2012

A ideia da iniciativa é aproximar os jovens da literatura brasileira. Redação Bem Paraná Três clássicos da literatura brasileira ganharão versões em formato de videogame: "Dom Casmurro", de Machado de Assis; "O cortiço", de Aluísio Azevedo; e "Memórias de um Sargento de Milícias", de Manuel Antônio de Almeida. O projeto Jogos Clássicos da Literatura será apresentado na segunda-feira (13), na Bienal do Livro do São Paulo, e o escritor Toni Brandão, roteirista da mais recente adaptação para a TV da série "Sítio do Picapau Amarelo", é o responsável pela transposição das histórias dos livros para a nova plataforma. A ideia da iniciativa é aproximar os jovens da literatura brasileira e construir uma nova via de acesso a esses clássicos. "Estamos diante da melhor porta de acesso para se comunicar com os jovens, fazê-los refletir e se divertir ao mesmo tempo. Cada vez mais as pessoas serão convidadas a mergulhar, reconstruir, colaborar e transformar as histórias", comenta Brandão em comunicado sobre o novo projeto. Os roteiros dos jogos são construídos a partir dos conflitos dos personagens centrais dos romances, mas os desfechos são definidos pelo próprio jogador. Em "O cortiço", por exemplo, joga-se sob o ponto de vista de João Romão, o dono do cortiço, protagonista que tem por objetivo aumentar seu patrimônio. Para entrar nessa aventura literária e, ao mesmo tempo, digital, basta acessar o site e jogar online. Notícia publicada no endereço <http://www.bemparana.com> e acessada dia 30/08/2012. Todas as informações contidas nela são de responsabilidade do autor.